

Regulamin konkursu „Iluzja”

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Regulamin określa zasady konkursu pod nazwą „Iluzja”. Regulamin jest udostępniony na stronach konkursowych www.e-szkrab.pl

1.2. Podmiotem organizującym konkurs jest EURO MTG Marcin Gać, ul. Chojaki 22, 09-533 Słubice NIP 9710493270

1.3 Fundatorem nagród jest Wydawnictwo MBBooks, www.iuvi.pl.

1.4. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez uczestników konkursu będą przez niego przetwarzane w celu (I) realizacji konkursu, (II) wyłonienia zwycięzców konkursu, (III) realizacji nagród. Dane osobowe mogą być także przetwarzane, gdy jest to niezbędne dla wypełnienia prawnie usprawiedliwionych celów administratora danych. Każdy uczestnik konkursu posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania.

1.5. W konkursie nie mogą brać udziału dzieci pracowników Organizatora i Fundatora nagród. Konkurs przeznaczony jest dla dzieci do 12 roku życia, których reprezentantami są ich opiekunowie prawni.

1.6. Przystępując do udziału w konkursie, uczestnicy wyrażają zgodę na udział w nim na zasadach określonych w niniejszym regulaminie.

2. ZASADY KONKURSU

2.1. W konkursie mogą brać udział jedynie dzieci do 12 roku życia – niebędące dziećmi Organizatora i Fundatora nagród.

2.2. Zadanie konkursowe polega na: odpowiedzi na pytanie:

1. Czym dla Ciebie jest iluzja?

2.3. Odpowiedzi prosimy przysyłać na adres: biuro@e-szkrab.pl (w tytule e-mail prosimy wpisać „Konkurs Iluzja”).

2.4. Liczba nadesłanych odpowiedzi przez jednego autora jest ograniczona – jedna osoba może przesać jedno zgłoszenie.

2.5. Konkurs rozpoczyna się 15.11.2016 r., a zakończy 6 grudnia 2016 r. Informację o zwycięzcach opublikujemy dnia 07.12.2016 r. w serwisie www.e-szkrab.pl.

2.6 Adresy e-mail przekazane przez uczestników zostaną wpisane na listę subskrybentów newslettera serwisu e-szkrab.pl.

3. KRYTERIA OCENY

3.1. Przy ocenie wyników będzie brana pod uwagę oryginalność odpowiedzi.

3.2. Komisja konkursowa składa się z zespołu redakcyjnego serwisu www.e-szkrab.pl

4. PRAWA AUTORSKIE

4.1. Zgłaszając się do udziału w Konkursie w sposób przewidziany w niniejszym Regulaminie Uczestnik, oświadcza i zapewnia, iż Praca Uczestnika nie będzie naruszała praw, w tym praw autorskich i praw pokrewnych lub dóbr Strona 2 z 3 osobistych osób trzecich, a jego treść będzie zgodna z obowiązującym prawem i zasadami współżycia społecznego. Publikacja odpowiedzi nie będzie rodziła po stronie Organizatora obowiązku wypłaty jakichkolwiek wynagrodzeń osobom trzecim ani Uczestnikowi bądź innego rodzaju odpowiedzialności z tytułu korzystania lub naruszenia praw majątkowych lub osobistych.

4.2. Jeżeli Organizator w następstwie publikacji odpowiedzi Uczestnika poniesie koszty związane z naruszeniem praw lub dóbr osobistych osób trzecich, niezgodnością z prawem bądź naruszeniem autorskich praw osobistych lub majątkowych twórców – Uczestnik, pokryje te koszty w całości, w tym w szczególności pokryje równowartość wszelkich wydatków powstałych w związku z ustalaniem, czy roszczenia osób trzecich są zasadne, w tym koszty i wydatki na obsługę prawną i zastępstwo prawne. Jednocześnie Uczestnik, zobowiązuje się przystąpić (wstąpić) – jeżeli zaistnieje taka możliwość pod względem procesowym - do ewentualnych postępowań sądowych będących konsekwencją powołanych wyżej naruszeń.

4.3. Z chwilą dodania Pracy Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie, na czas nieoznaczony licencji (w tym sublicencji) na korzystanie z odpowiedzi (dalej „Licencja”) na następujących polach eksploatacji: a) pobranie odpowiedzi, wprowadzenie do pamięci komputera, zapisanie i przechowywanie na wszystkich typach nośników, włączając w to sporządzanie ich kopii oraz dowolne korzystanie i rozporządzanie tymi kopiami; b) modyfikacja warstwy prezentacyjnej, łączenie z elementami graficznymi, tekstowymi, a także tłumaczenie oraz twórcze przekształcenie, przerobienie, adaptowanie całości Pracy lub jej fragmentów oraz rozporządzanie i korzystanie z takich opracowań na wszystkich polach eksploatacji określonych w niniejszym Regulaminie; c) trwałe lub czasowe utrwalanie Pracy i zwielokrotnianie Pracy w szczególności techniką drukarską i reprograficzną w formie materiału prasowego, a także za pośrednictwem programów komputerowych; d) korzystanie z Pracy poprzez m.in. publikowanie odpowiedzi w celach marketingowych, promocyjnych, sponsoringowych Organizatora i podmiotów, którym udzielono sublicencji, poprzez odtwarzanie w materiałach reklamowych, prasowych, radiowo-telewizyjnych, kampaniach reklamowych, newsletterach, informacjach prasowych Organizatora, a także publiczne udostępnianie odpowiedzi, jej modyfikacji i Prac zależnych w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym w aplikacjach internetowych; e) inne niż określone w pkt. d korzystanie z Pracy w celach marketingowych i promocyjnych Organizatora i podmiotów, którym udzielono sublicencji; f) publiczne rozpowszechnianie, w szczególności wyświetlanie, publiczne odtworzenie, nadawanie i reemitowanie w dowolnym systemie lub standardzie, a także publiczne udostępnianie Pracy w ten sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w szczególności elektroniczne udostępnianie na żądanie, w tym rozpowszechnienie w sieci Internet oraz w sieciach zamkniętych; g) prawo do udostępniania Pracy do korzystania, w tym udzielania licencji na rzecz osób trzecich, na wszystkich wymienionych powyżej polach eksploatacji;

4.4. Zgłaszający nie będzie rościć żadnego wynagrodzenia z tytułu publikacji i rozpowszechniania przez Organizatora przestanej odpowiedzi.

5. NAGRODY

5.1. W konkursie przewidziano nagrody – książkę „Królik Iluzjonista i Festiwal Sztuk Magicznych” autorstwa Patricia Geis.

3 5.2. Zwycięzcy nie przysługuje prawo zamiany nagrody na inną nagrodę, w tym na świadczenie pieniężne.

5.4. Informacje o zwycięzcach opublikujemy 07.06.2016 r. na stronie www.e-szkrab.pl

5.5. Przekazanie nagrody nastąpi pocztą.

5.6. Nieodebranie nagrody, o której mowa w punkcie 5.1. z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, w tym niewskazanie danych teleadresowych niezbędnych do prawidłowego wydania nagrody będzie uznane za rezygnację z nagrody. W takim przypadku nagroda trafi do osoby z listy rezerwowej.

5.7. Wysyłka nagród odbywa się na koszt Organizatora konkursu.

6. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

6.1. Podane przez Uczestników dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych przez Organizatora dla celów organizacji i przeprowadzenia Konkursu, w szeroko pojętych celach marketingowych i promocyjnych towarów i usług Organizatora, a także w celach statycznych, analitycznych oraz nawiązywania kontaktu z właścicielem danych.

6.2. Organizator informuje, że jest administratorem danych osobowych w rozumieniu w/w ustawy. Właściciel danych ma prawo do wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania w siedzibie Organizatora. Nadto właściciel danych ma prawo w każdym czasie wyrazić sprzeciw co do przetwarzania jego danych przez Organizatora w zakresie dozwolonym przez w/w ustawę lub zażądać zaprzestania ich przetwarzania w ogóle. Z uwagi na względy bezpieczeństwa we wszystkich tych sprawach właściciel danych winien osobiście zwracać się do Organizatora na piśmie. Podanie danych jest dobrowolne jednak może być konieczne do wzięcia udziału w Konkursie.

6.3. Organizator informuje, że zbiera i zapisuje, za zgodą Użytkownika po otrzymaniu informacji o celu i zakresie zbierania danych, dane eksploatacyjne służące do identyfikacji urządzenia, z którego oddawane są głosy w Konkursie. Dane te nie uniemożliwiają jednoznacznej identyfikacji użytkownika.

6.4. Dane eksploatacyjne, o których mowa powyżej wykorzystywane są wyłącznie do zapewnienia rzetelności oddanych głosów i wyników Konkursu. Dane te są przechowywane i wykorzystywane w w/w celu również po opuszczeniu przez użytkownika strony Konkursu.

6.5. Dane eksploatacyjne, o których mowa powyżej to: id_facebook, IP, data bez godziny (dla anonimId i fingerprinta), data z godziną (dla samego głosu), wartość głosu, sposób głosowania, zestaw danych przeglądarki (między innymi informacje o nazwie przeglądarki, zestawach pluginów, czcionek systemowych, strefę czasową, rozdzielczość, supercookie, akceptowany typ odpowiedzi serwera).

7. UWAGI KOŃCOWE

7.1. Zgłoszenie jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.

7.2. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszym konkursem będą rozstrzygane przez sąd powszechny.

7.3. Niniejszy konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z 29 lipca 1992 roku o grach losowych i zakładach wzajemnych (Dz. U. nr 68, poz. 341 z późn. zm.).